



ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO REDONDO

GABINETE DO VEREADOR
MARCUS WELBY MARTINS FERREIRA

REQUERIMENTO Nº ____/2026

Excelentíssimo Senhor Presidente,
Luiz Antônio da Costa Bezerra

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal de Campo Redondo,

O Vereador que este subscreve, no uso de suas atribuições legais, conferidas pela Lei Orgânica do Município de Campo Redondo/RN e pelo Regimento Interno desta Casa Legislativa, vem, respeitosamente, à presença de Vossa Excelência, **requerer que seja providenciada a disponibilização de mais um colaborador para atuar no Cemitério Público Municipal.**

Justificativa:

Tal solicitação se faz necessária tendo em vista que atualmente há apenas um funcionário responsável pelos serviços no cemitério, o que tem se mostrado insuficiente para atender à demanda existente. Ressalta-se que o processo de sepultamento envolve protocolos específicos que exigem tempo, organização e apoio adequado.

Além disso, destaca-se a dificuldade de locomoção dentro do cemitério, que se encontra com sua capacidade praticamente esgotada, o que torna o trabalho ainda mais complexo e desgastante para um único servidor.

Dessa forma, à luz dos princípios da administração pública, especialmente os da eficiência e da continuidade do serviço público, previstos no art. 37 da Constituição Federal, torna-se imprescindível o reforço na equipe, garantindo melhores condições de trabalho ao servidor e um atendimento mais digno e eficiente à população.

Diante do exposto, solicito aos nobres pares a aprovação deste requerimento e contamos com a sensibilidade do Poder Executivo para o atendimento desta importante demanda

Termos em que pede deferimento.

Plenário Antônio Bezerra de Souza, 05 de Maio de 2026.

Atenciosamente,

PROCESSO Nº 063/2026
REQ Nº 036/2026



ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
CÂMARA MUNICIPAL DE CAMPO REDONDO

GABINETE DO VEREADOR
MARCUS WELBY MARTINS FERREIRA

Marcus Welby Martins Ferreira
Vereador – Republicanos

PROCESSO Nº 063/2026
REQ Nº 036/2026